

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИСТЕМ КОМПЬЮТЕРНОЙ МАТЕМАТИКИ В ПРЕПОДАВАНИИ КУРСА «ФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ АНАЛИЗ И ИНТЕГРАЛЬНЫЕ УРАВНЕНИЯ»

В.В. Дайняк, К.В. Василевский, Е.С. Чеб

Рассматривается задача о построении проекции в гильбертовом пространстве на заданное подпространство с применением средств компьютерной математики. Данная задача является типовой при изучении гильбертовых пространств.

Развитие компьютерных технологий в образовании позволяет перейти на новый уровень преподавания такой фундаментальной дисциплины как функциональный анализ и интегральные уравнения. Применение компьютерной математики дает возможность наиболее эффективно построить образовательный процесс и углубить знания по прикладным аспектам функционального анализа. С одной стороны, в связи с уменьшением числа аудиторных часов, мы можем рассматривать часть материала как лабораторные работы, которые студенты будут выполнять самостоятельно в компьютерном классе. С другой стороны, наиболее трудоемкие вычисления, сделанные средствами компьютерной математики, освобождают на практических занятиях время для решения задач на доказательство. А именно эти задачи позволяют сформировать математическую культуру будущего специалиста.

Рассмотрим некоторые задачи, при решении которых используется пакет Wolfram Mathematica.

Задача 1. В гильбертовом пространстве l_2 найти ортогональную проекцию вектора $x_0 = (4, -1, 2, 0, \dots)$ на подпространство

$$L = \left\{ x \in l_2 : \sum_{i=1}^{\infty} \frac{x_i}{3^i} = 0, x_1 + 2x_2 = 0 \right\}.$$

Алгоритм решения задачи 1

1. Рассмотрим ортогональное дополнение к подпространству L в рассматриваемом пространстве $L^\perp = \left\{ z \in l_2 : (z, x)_l = \sum_{i=1}^{\infty} z_i x_i = 0, \forall x \in L \right\}$.

Выпишем систему векторов, порождающих L^\perp :

$$e_1 = \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3^2}, \dots, \frac{1}{3^i}, \dots \right), e_2 = (1, 2, 0, \dots).$$

2. Запишем проекцию вектора x_0 сначала на L^\perp $z = \alpha e_1 + \beta e_2$, где α, β – неизвестные коэффициенты, подлежащие определению. Заметим, что ортогональное дополнение является конечномерным, поэтому искать проекцию на него просто.

3. По теореме о разложении гильбертова пространства в прямую сумму представим вектор x_0 в виде

$$x_0 = y + z, \tag{1}$$

где y – проекция x_0 на подпространство L , а z , соответственно, на L^\perp . Умножим (1) скалярно в l_2 на векторы e_1 и e_2 , вычислим скалярные произведения $(x_0, e_1), (x_0, e_2), (e_1, e_1), (e_2, e_1), (e_2, e_2)$. Относительно неизвестных α, β получаем систему линейных алгебраических уравнений вида

$$\alpha(e_1, e_1) + \beta(e_1, e_2) = (x_0, e_1),$$

$$\alpha(e_2, e_1) + \beta(e_2, e_2) = (x_0, e_2).$$

При составлении системы учтено, что $(y, e_1) = 0, (y, e_2) = 0$.

4. Вычислим проекцию x_0 на L по формуле $y = x_0 - z$.

Практическая реализация в системе «Mathematica»

```

FormSequence[a_, b_] := (ClearAll[sequence];
If[b == 0, sequence = {a/.{k->0}, a/.{k->1}, "...", a, "..."},
sequence = {a/.{k->1}, a/.{k->2}, "...", a, "..."}];
sequence);

x0 = {4, -1, 2, 0, "..."}; e1 = FormSequence[1/3^k, 1];
e2 = {1, 2, 0, 0, "..."};

z =  $\alpha$  e1 +  $\beta$  e2; z[[3]] = "..."; z[[5]] = "...";

ee1 = e1/.{"..."->0}; ee2 = e2/.{"..."->0}; xx0 = x0/.{"..."->0};
sol = Solve[{ $\alpha \sum_{k=1}^{\infty} e1[[4]]^2 + \beta ee1.ee2 == x0.ee1, \alpha ee2.ee1 + \beta ee2.ee2 ==$ 
 $\square x0.ee2$ }, { $\alpha, \beta$ }]];

{ $\alpha, \beta$ } = { $\alpha, \beta$ }/.sol[[1]]

{ $\frac{648}{41}, -\frac{278}{205}$ }

z = Insert[z, a/27, 3]; zz = z/.{"..."->0}; xx0 = Append[xx0, 0]; y = xx0 -
-zz; y/.{0->"..."}

{ $\frac{18}{205}, -\frac{9}{205}, \frac{58}{41}, \dots, -\frac{8 \times 3^{4-k}}{41}, \dots$ } •

```

Задача 2. В гильбертовом пространстве l_2 найти ортогональную проекцию вектора $x_0 = \left(1, \frac{1}{2}, \dots, \frac{1}{2^i}, \dots\right)$ на подпространство

$$L = \left\{ \alpha x + \beta y \in l_2 : x = \left(1, \frac{1}{7}, \dots, \frac{1}{7^i}, \dots \right), y = \left(1, \frac{1}{8}, \dots, \frac{1}{8^i}, \dots \right) \right\}.$$

Алгоритм решения задачи 2

1. По теореме о разложении гильбертова пространства в прямую сумму представим вектор x_0 в виде

$$x_0 = \alpha x + \beta y + z, \quad (2)$$

где $\alpha x + \beta y$ – проекция x_0 на L , а z , соответственно, на L^\perp . Умножим (2) скалярно в l_2 на векторы x и y и вычислим скалярные произведения $(x_0, x), (x_0, y), (x, x), (x, y), (y, y)$. Относительно неизвестных α, β получаем систему линейных алгебраических уравнений

$$\alpha(x, x) + \beta(x, y) = (x_0, x),$$

$$\alpha(y, x) + \beta(y, y) = (x_0, y).$$

При составлении системы учтено, что $(z, x) = 0, (z, y) = 0$.

2. Вычислим проекцию x_0 на L по формуле $z = \alpha x + \beta y$.

Практическая реализация в системе «Mathematica»

```
x0=FormSequence[1/2^k, 0]; x=FormSequence[1/7^k, 0];
y=FormSequence[1/8^k, 0];
```

```
xx=x/.{"..."->0}; yy=y/.{"..."->0};
```

```
sol=Solve[{alpha Sum[x[[4]]^2, {k,1,Infinity}] + beta Sum[x[[4]]y[[4]], {k,1,Infinity}] == Sum[x0[[4]]x[[4]], {k,1,Infinity}],
```

```
Sum[x[[4]]y[[4]], {k,1,Infinity}] + beta Sum[y[[4]]^2, {k,1,Infinity}] == Sum[x0[[4]]y[[4]], {k,1,Infinity}], {alpha, beta}];
```

```
{alpha, beta}={alpha, beta}/.sol[[1]]
```

$$\left\{ \frac{2112}{91}, -\frac{1155}{52} \right\}$$

```
z=alpha xx+beta yy; z/.{0->"..."}
```

$$\left\{ \frac{363}{364}, \frac{10989}{20384}, \dots, -\frac{1155}{13} 2^{-2-3k} + \frac{2112}{13} 7^{-1-k}, \dots \right\}.$$

Задача 3. В гильбертовом пространстве $L_2[-1,1]$ найти ортогональную проекцию функции $x_0(t) = e^t$ на подпространство

$$L = \left\{ x(t) \in L_2[-1,1] : x(t) = x(-t), \int_0^1 x(t) dt = 0 \right\}.$$

Алгоритм решения задачи 3

1. Представим пространство $L_2[-1,1]$ в виде прямой суммы двух подпространств, подпространства L_1 четных и L_2 нечетных функций. Тогда $x(t) = x_1(t) + x_2(t)$, где

$$x_1(t) = \frac{e^t + e^{-t}}{2} \in L_1, \quad x_2(t) = \frac{e^t - e^{-t}}{2} \in L_2.$$

L^\perp состоит из таких четных $z(t) = z(-t)$ функций, которые ортогональны четной функции $y(t) \in L_1$, т.е. $\int_{-1}^1 y(t)z(t)dt = 2 \int_0^1 y(t)z(t)dt = 0$. Таким образом, базисом в ортогональном дополнении служат функции $z(t)$ почти всюду равные 1.

1. Запишем представление для функции $x_1(t) = y(t) + z(t)$, где $y(t)$ – проекция функции $x_1(t)$ на L , а $z(t)$ – проекция этой же функции на ортогональное дополнение к L . Поскольку базис в ортогональном дополнении известен, а именно, он состоит из функции почти всюду равных единице, функция $z(t)$ вычисляется как сумма ряда Фурье, т.е.

$$z(t) = C_0 e_0(t), \quad e_0(t) = 1, \quad C_0 = \frac{(x_1(t), e_0(t))_{L_2[-1,1]}}{(e_0(t), e_0(t))_{L_2[-1,1]}}.$$

2. Вычисляем $y(t)$

$$y(t) = x_1(t) - C_0 e_0(t).$$

Практическая реализация в системе «Mathematica»

$$\mathbf{x1[t_]} := (e^t + e^{-t})/2; \quad \mathbf{x2[t_]} := (e^t - e^{-t})/2;$$

$$\mathbf{e0[t_]} := 1; \quad \mathbf{C0} = \frac{\int_{-1}^1 x1[t] e0[t] dt}{\int_{-1}^1 e0[t]^2 dt}$$

$$\frac{1}{2} \left(-\frac{1}{e} + e \right)$$

$$\mathbf{y=x1[t]-C0 e0[t]}$$

$$\frac{1}{2} \left(\frac{1}{e} - e \right) + \frac{1}{2} (e^{-t} + e^t).$$

Список литературы

1. Антоневиц, А. Б. Функциональный анализ и интегральные уравнения: учеб. пособие / А. Б. Антоневиц, М. Х. Мазель, Я. В. Радыно. – Минск : БГУ, 2011. – 319 с.
2. Дайняк, В. В. Теория нормированных векторных пространств : метод указания и задания к лабораторным занятиям по функциональному анализу для студентов факультета прикладной математики и информатики / В. В. Дайняк, Е. С. Чеб . – Мн.: БГУ, 2005. – 82 с.

Дайняк Виктор Владимирович, доцент кафедры компьютерных технологий и систем факультета прикладной математики и информатики Белорусского государственного университета, кандидат физико-математических наук, доцент

Чеб Елена Сергеевна, доцент кафедры компьютерных технологий и систем факультета прикладной математики и информатики Белорусского государственного университета, кандидат физико-математических наук, доцент, cheb@bsu.by

Василевский Константин Викторович, доцент кафедры компьютерных технологий и систем факультета прикладной математики и информатики Белорусского государственного университета, кандидат физико-математических наук, доцент